Инспекция кода

|  |  |
| --- | --- |
| // Описываем интерфейс  public interface itest  {  // Определяем набор абстрактных методов  int Test1();  int test2();  }  // Данный класс реализует интерфейс itest  class MyClass : itest  { int My\_x;  // Пример get-тера и set-тера закрытого поля x  public int x  {  set { My\_x = value; }  get { return My\_x; }  }  public MyClass()  {  }  // Реализуем методы интерфейса itest  public virtual int Test1()  {  return 1;  }  public int test2()  {  return 2;  }  }  class Program  {  static void Main()  {  MyClass obj1 = new MyClass();  int t1 = obj1.Test1();  int t2 = obj1.test2();  Console.WriteLine("{0} {1}", t1, t2);  Console.ReadLine();  }  }  } | Нету комментария этого класса  название переменных должно быть конкретным |